



KASZUBAKI

KARTA POSTACI

## ZASADY SPECJALNE

### zaleta: KOCIA PRZYMILNOŚĆ

Wszyscy lubią koty, to rzecz jasna. Nawet jeśli ktoś twierdzi inaczej, to i jemu zmięknie serduszko, gdy kot zacznie mruścić, ocierać się o nogi i robić te wielkie, hipnotyzujące oczy... Straszek kot może to wykorzystać, aby podsłuchiwać lub zaprzyjaźnić się z kims.

### ograniczenie: ŁAPY

Koty nie mają chwytliwych dłoni, jak ludzie. Nie mogą używać żadnego przedmiotu. Czasami nawet przeniesienie czegoś nastęrcza im trudności – muszą to coś chwycić zębami lub pazurami.

## SKARBY



**ISKRA Z OGONA** to sztuczka kociego straszka. Może zostać wykorzystana do rozpalenia ognia lub porażenia kogoś prądem.



**STRASZLIWE SPOJRZENIE** jest wspólną cechą wszystkich straszków. To przerażający wzrok, od którego każdemu człowiekowi lub zwierzęciu miękna kolana ze strachu. Ofiara straszliwego spojrzenia natychmiast ucieka. Uwaga: wzrok nie działa na nadnaturalne istoty z wyjątkiem tych najsłabszych.



**OSTRE PAZURY** mogą być wykorzystane do walki, choć wróg dysponujący długą bronią, jak miecz lub włócznia, nadal będzie miał przewagę. Niemniej pazury mają też inną zaletę – dzięki nim można się łatwo wspinać.



**MIEKIE ŁAPY** umożliwiają skradanie się, co można wykorzystać do zwiadu, szpiegowania, kradzieży lub podstępnej ataku.



-----  
IMIĘ GRACZA

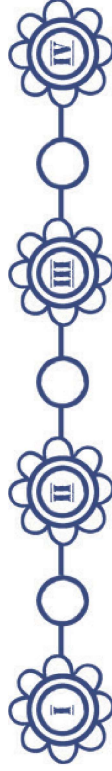
-----  
IMIĘ KASZUBAKA

## STRASZEK

TEN, CO MA WIELKIE OCZY

Straszki to małe czarty, specjalizujące się w straszaniu. Ten konkretny duszek przypominają kota, ale inne rodzaje straszków mogą być psami lub nietoperzami. Wszystkie są czarne i mają wielkie oczy. Często pojawiają się w towarzystwie Sarczęstego, władcy burzy, wśród błyskawic, ulewnego deszczu i świsnu wiatru. Nie mają jednak w zwykłym czaju krzywdzić innych – wystarczy, jeśli ludzie się zleknią.

Co prawda straszki zalicza się do kategorii czarłów, ale jak można przeczytać w bajkach „Kaszubaki”, niekiedy może zdarzyć się wyjątkowy straszek, który przystanie do paczki dobrych duszków.



TOR  
SKARBU